



FUTNET



Deux équipes d'une à trois personnes séparées par un filet, s'affrontent avec un ballon sur un terrain rectangulaire. Le but du jeu est de faire rebondir le ballon dans les limites du camp adverse sans que celle-ci ne parvienne à le renvoyer.

Les matchs se jouent en un set gagnant. La première équipe à 15 points remporte le match. Si les équipes se retrouvent à 14 partout, le jeu continue jusqu'à ce qu'une équipe ait deux points d'avance.

LES RÈGLES DE BASE 1

LES RÈGLES DE BASE 2

- **Le service** : Un point peut être marqué directement sur le service. Il s'effectue sur la ligne de fond de volée ou demi-volée. Une seule tentative possible.
- **Rebond et touche de balle** : Un seul rebond autorisé, 2 touches de balle par joueur.
- **Point marqué** : Lorsque le ballon ne peut être rejoué par l'adversaire ou après deux rebonds consécutifs dans le camp adverse.
- **Filet** : Interdit de toucher le filet. Si deux joueurs touchent le filet en même temps, le point est à rejouer

- **Tracé du terrain** : 12 x 6 cm, filet FFF
- Filet Tennis-Ballon de 1,10m
- Tracé en silicone ou par des coupelles
- Ballon taille 5 ou taille 4 selon public
- **Revêtement** : terrain synthétique ou gymnase ou terrain de futsal extérieur ou terrain de Foot5 ou pelouse

LES DIMENSIONS

LES RÈGLES POSSIBLES PAR NIVEAUX

Débutants :

- 2 rebonds possibles
- Ballon à la main après rebond et renvoyé au pied

Confirmés :

- 2 rebonds possibles
- Touches de balle libre
- Passe obligatoire à un partenaire minimum

Experts :

- 1 touche de balle
- Tous les joueurs doivent toucher le ballon 1 fois minimum avant de le renvoyer