

DOCUMENT EXPLICATIF

U6 F

U13 F

LES JOURNÉES PORTES OUVERTES



A vous de créer et de maintenir une ambiance « Foot » festive et sereine

DOCUMENT EXPLICATIF

MOYENS



Consignes fédérales d'organisation des plateaux



Restauration du climat et mise en place d'évènements festifs



Optimisation des temps d'activité et des contenus proposés

DOCUMENT EXPLICATIF

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

⇒ AVANT-MATCH

- Applaudissement des enfants puis ola
- ⇒ Remerciements aux adultes de les laisser jouer



2 PROTOCOLES

⇒ APRES-MATCH

- Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- ⇒ Remerciements



DOCUMENT EXPLICATIF

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LES LOIS DU JEU

- **Relance protégée :** Dans la zone de 7m x 20m
- **Coup de pied de réparation (penalty) :** Sur la ligne des 7m au milieu du but
- **Rentrée de touche :**
- **Coup de pied de coin (corner)**

2 possibilités pour la joueuse



Conduite de balle

Passe



Précision : Si la joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, elle joue librement et donc elle peut tirer et donc marquer un but.

LE TEMPS DE JEU

- Le temps de jeu est de 50 min, découpé en 5 parties de 10 min



Temps de match / Forme jouée / Ballon magique (explications ci-après)

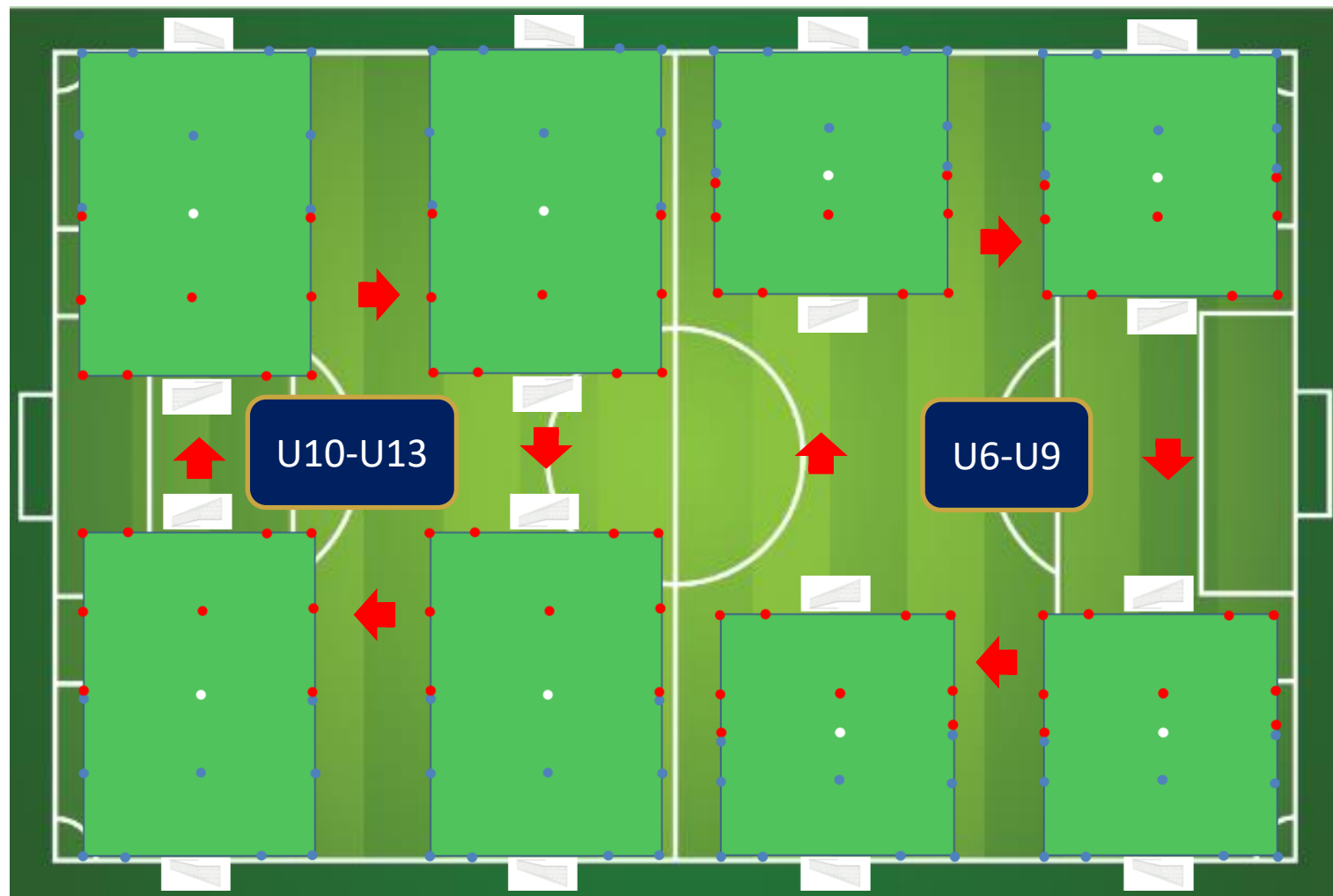


DOCUMENT EXPLICATIF

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

L'ORGANISATION D'UN PLATEAU

- **Simplification des rotations**
 - Les équipes camp bleu restent sur place
 - Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
- **Mise en place de formes jouées, du ballon magique sur le même espace de jeu**
 - Peu d'installations de matériel



DOCUMENT EXPLICATIF

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

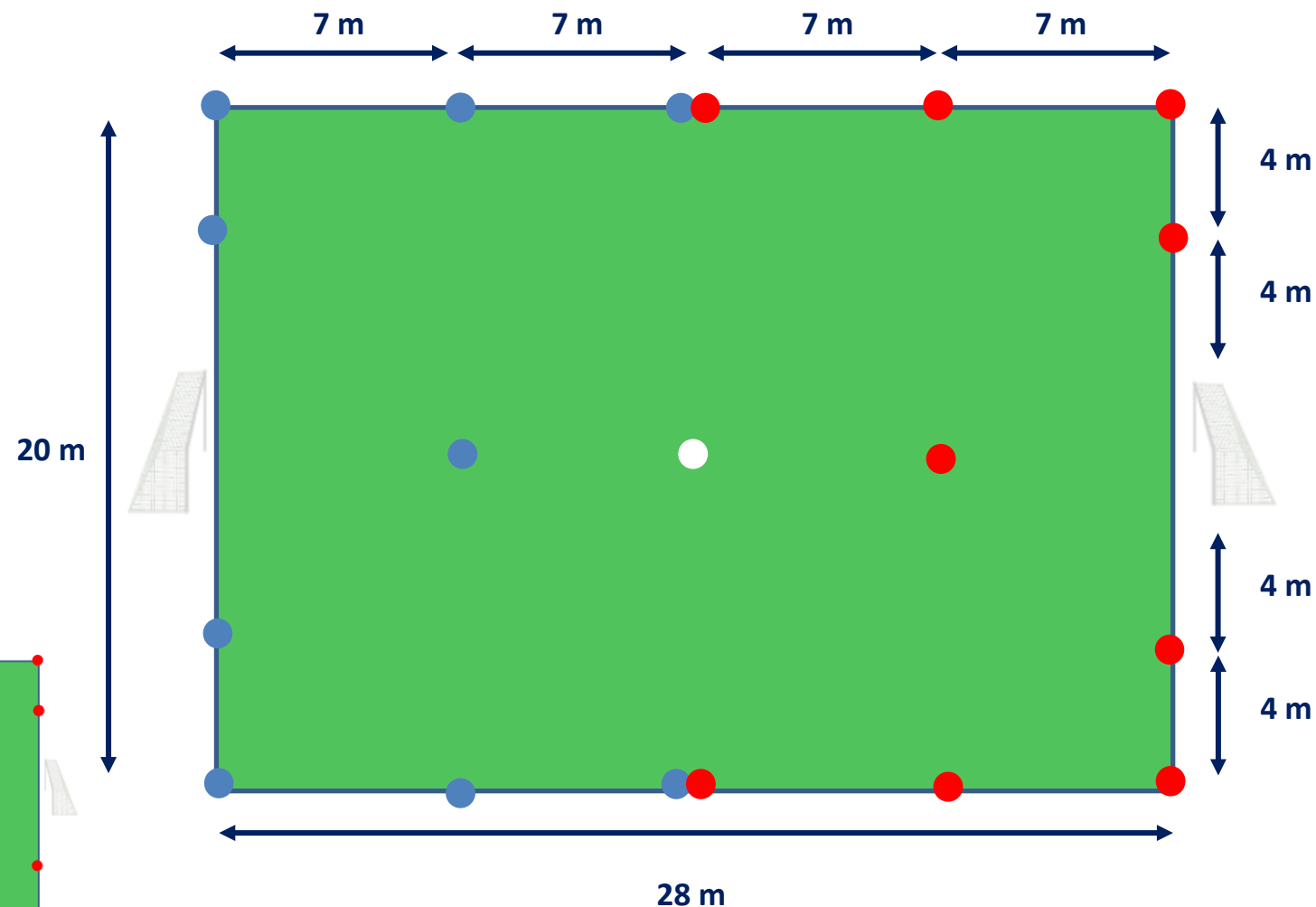
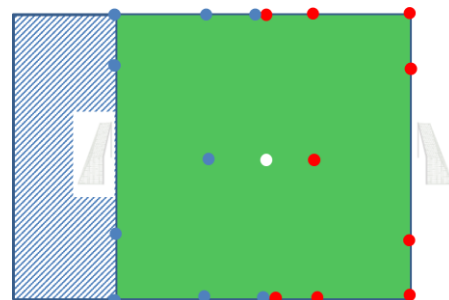
RIGUEUR ET SIMPLICITÉ DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN

Terrain 4c4 :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)

Terrain 3c3 ou ballon magique :

- Dimension : 21 x 20 m
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



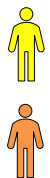
DOCUMENT EXPLICATIF

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

IDENTIFICATION DES OFFICIELS SUR LE TERRAIN

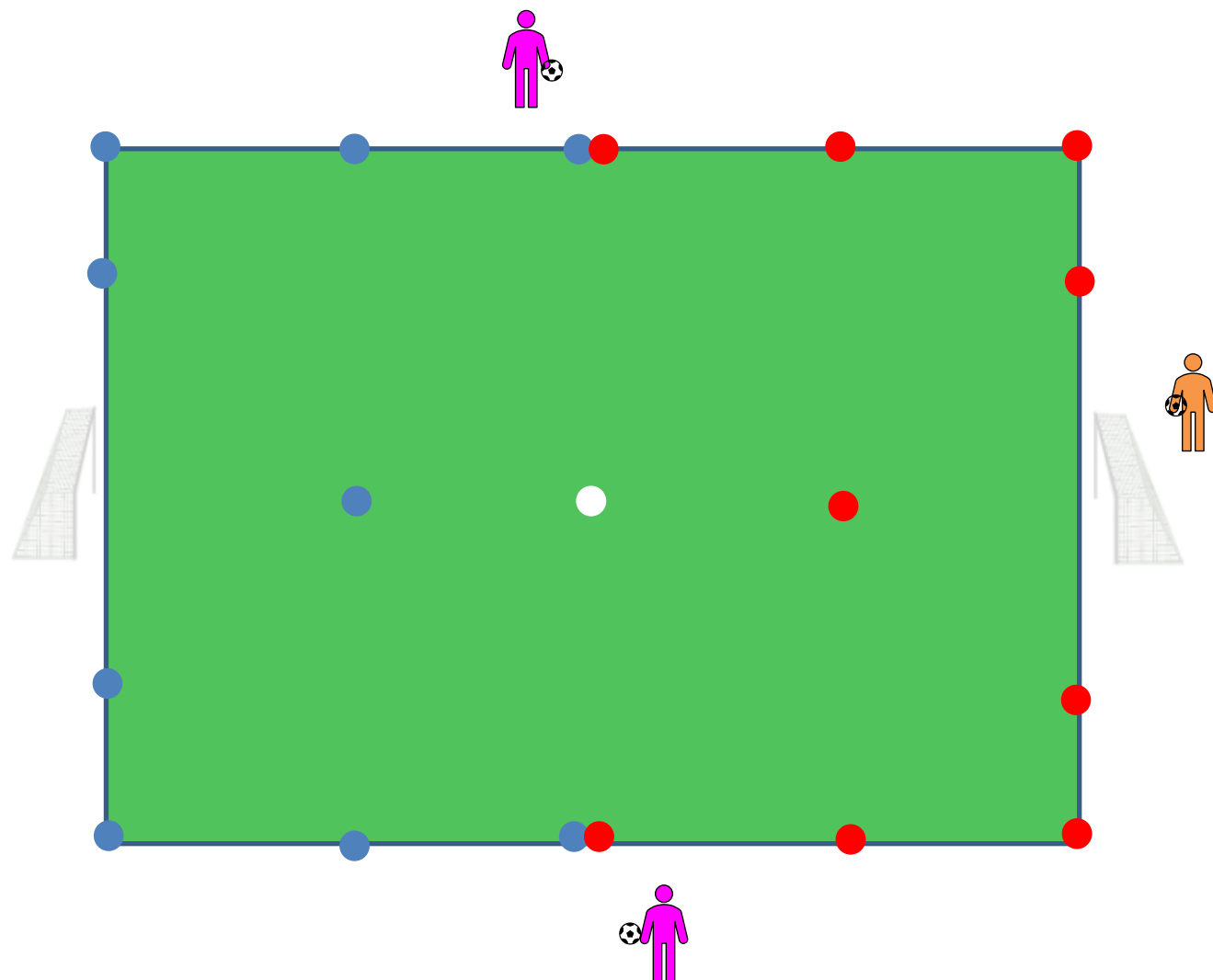
Avec une chasuble de couleurs

- 1 délégué de plateau qui veille au bon climat des plateaux
- 1 référent accueil qui assure des missions d'accueil des équipes, d'installation dans les vestiaires et d'informations
- 1 responsable technique qui assure l'organisation, la coordination du plateau
- 1 parent ballon qui se trouvent derrière chacun des buts



Sans chasuble de couleurs

- 1 éducateur par équipe



DOCUMENT EXPLICATIF

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

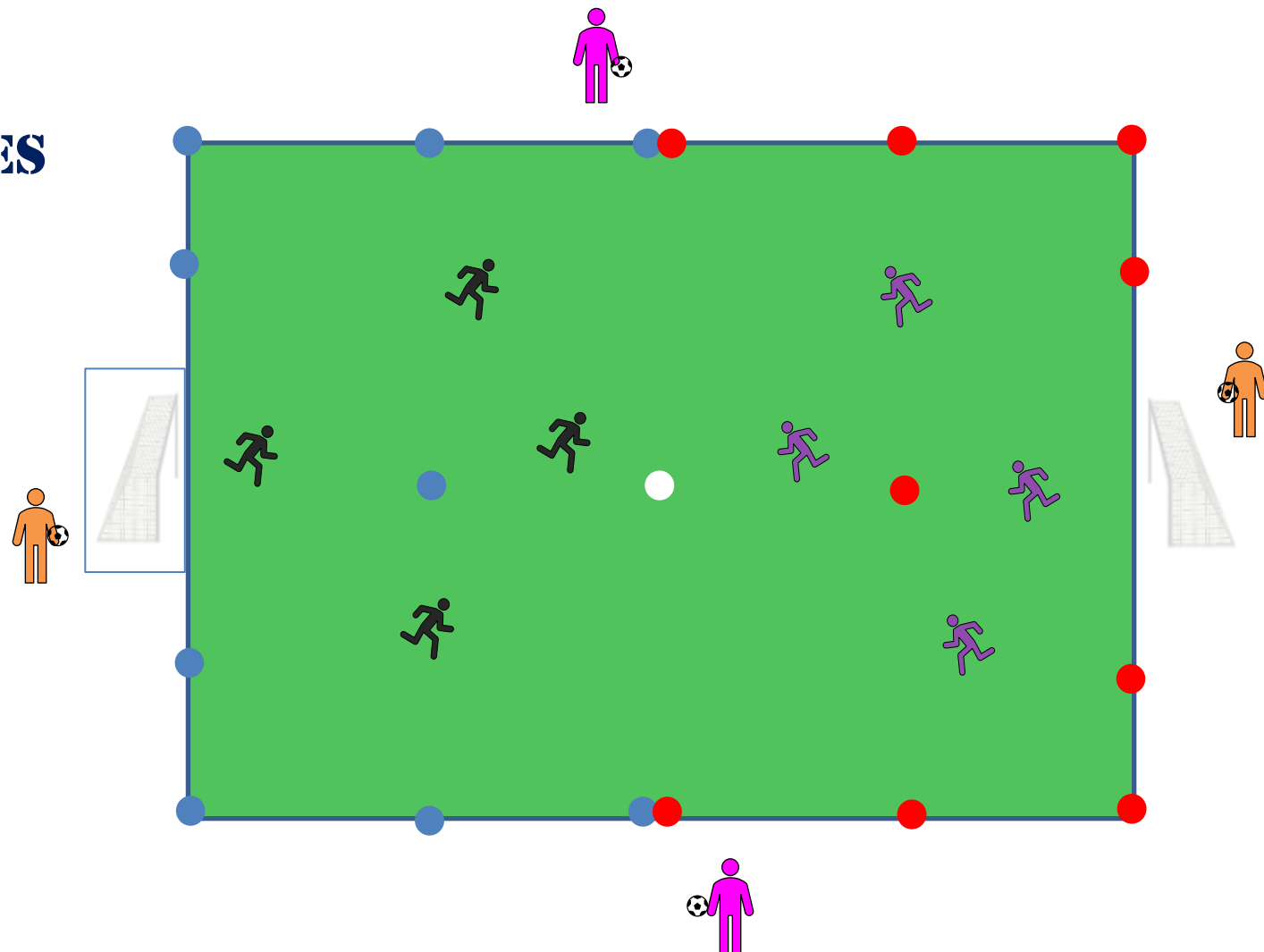
CADRAGE DES EFFECTIFS AUTORISÉS

Pratique :

Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s :

3 contre 3 pour les U6-U7

4 contre 4 ou 5 contre 5 pour les U8 à U13 F



Dimensions des terrains

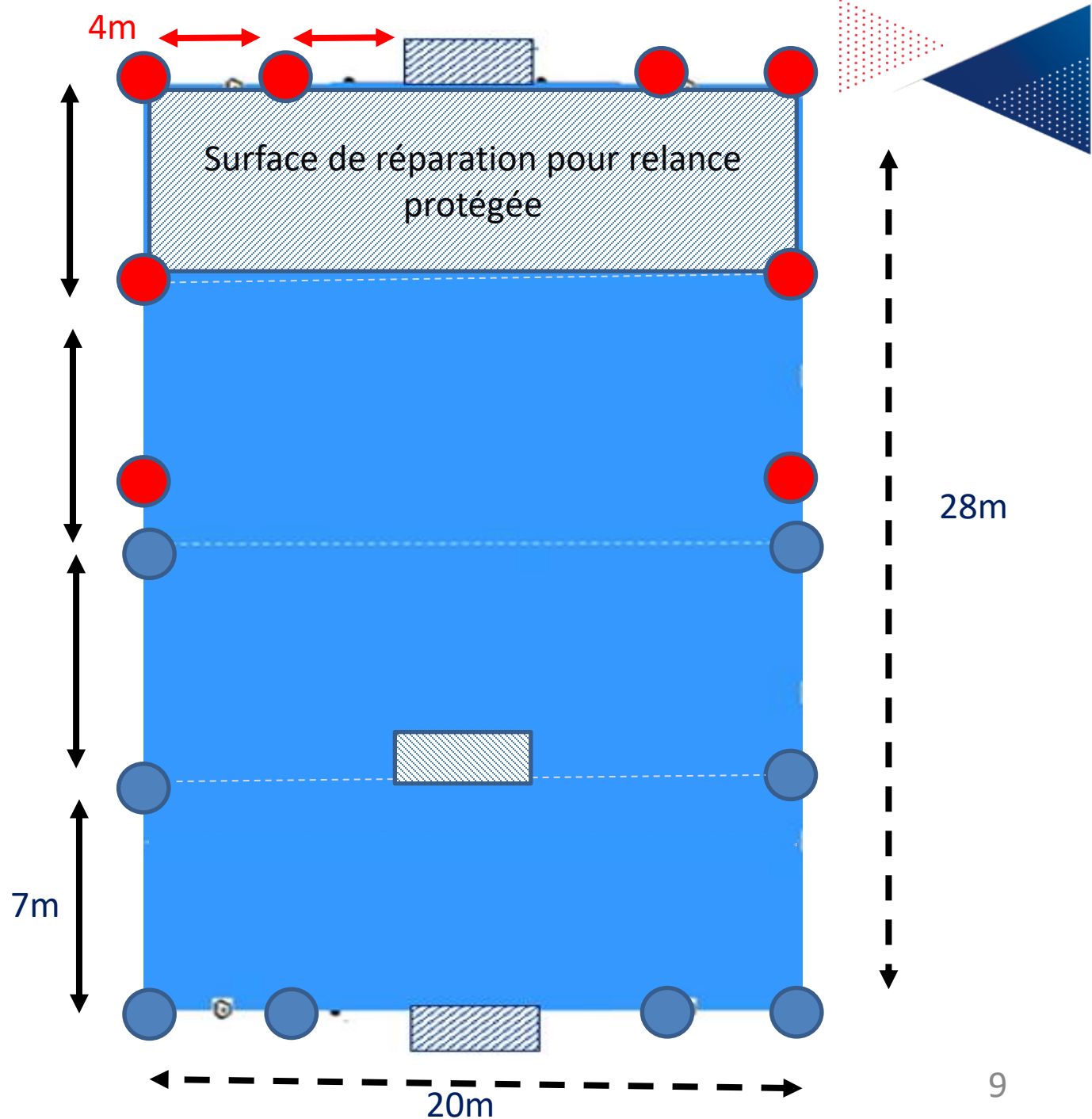


Selon les pratiques proposées, terrain de 28x20 ou 21x20 (rapprocher 1 des buts sur la ligne des 7m)

Séquence	Durée	Terrain 21x20	Terrain 28x20
S1	10'	2c2 ballon magique	
S2	10'	3c3 ballon magique	
S3	10'	3c3 match	
S4	10'		3c3 match
S5	10'		4c4 match

Rappel:

pratique	descriptif
2c2	1c1 + GB
3c3	2c2 + GB
4c4	3c3 + GB



2c2 BALLON MAGIQUE (= 1c1 + GB)

Séquence 1

Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1^{er} joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds)

Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire

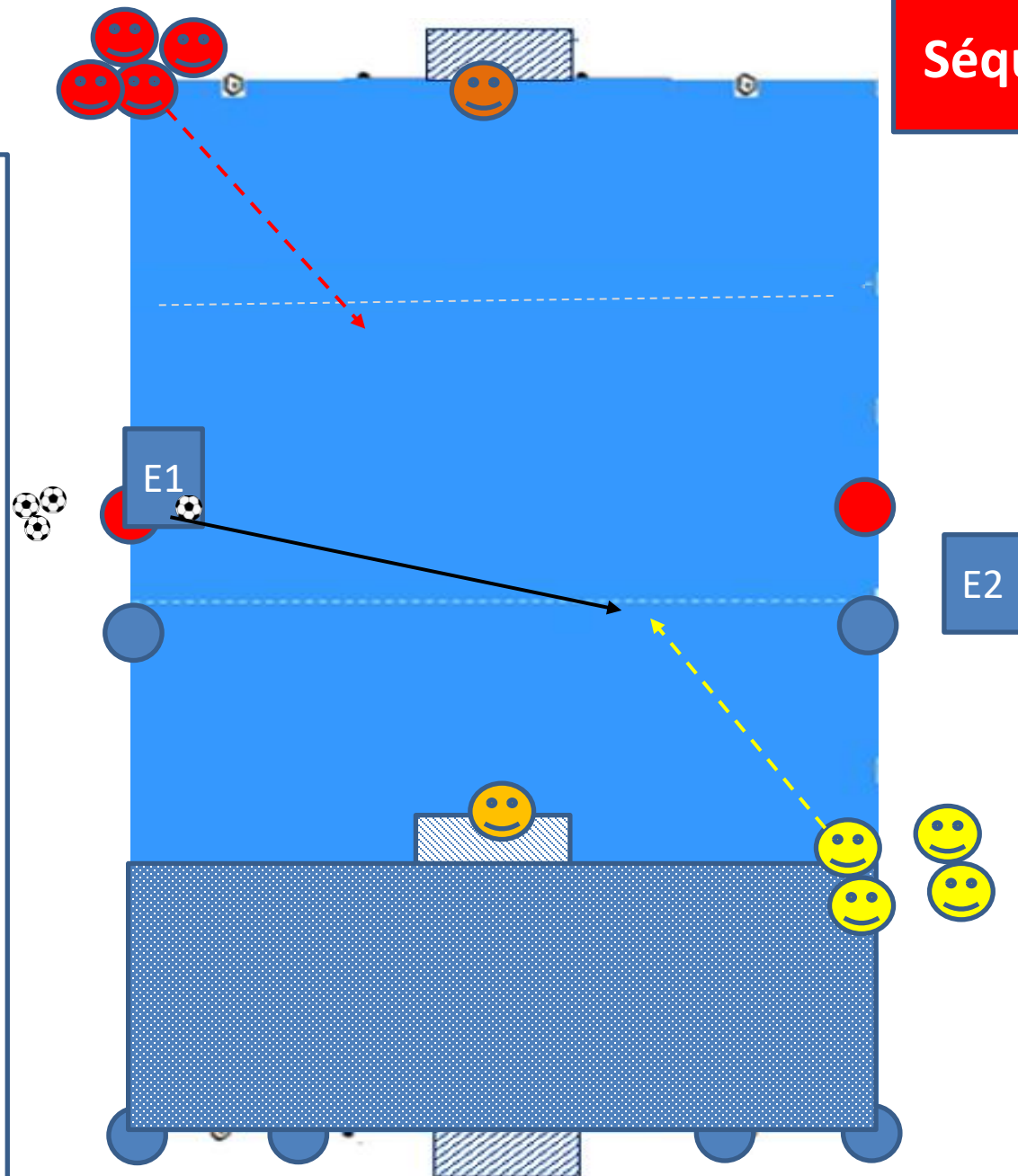
- Si l'adversaire récupère, il tente de marquer à son tour.
- Si ballon récupéré par le GB: relance sur le partenaire
- Si le ballon sort en touche ou sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « **ballon magique** ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
- À la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres (ne pas donner le ballon toujours à la même équipe)

Conseils pour E1:

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu moins souvent

Rôle de E2:

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB



3c3 BALLON MAGIQUE (= 2c2 + GB)

Terrain 21mx20m

Séquence 2

Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1^{er} joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds)

Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire

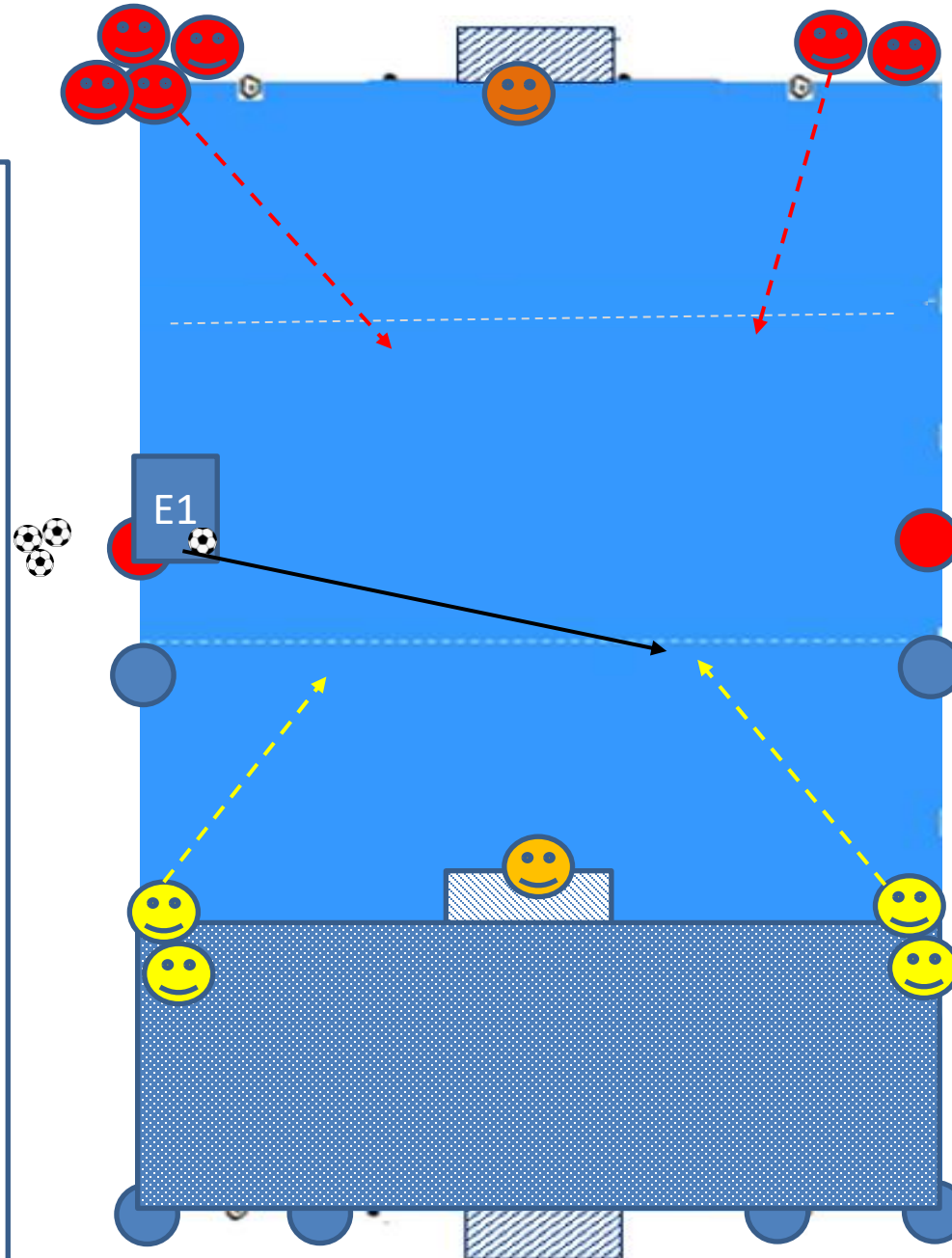
- Si l'adversaire récupère, il tente de marquer à son tour.
- Si ballon récupéré par le GB: relance sur le partenaire
- Si le ballon sort en touche ou sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
- À la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres (ne pas donner le ballon toujours à la même équipe)

Conseils pour E1:

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu moins souvent

Rôle de E2:

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence



3c3 MATCH (= 2c2 + GB)

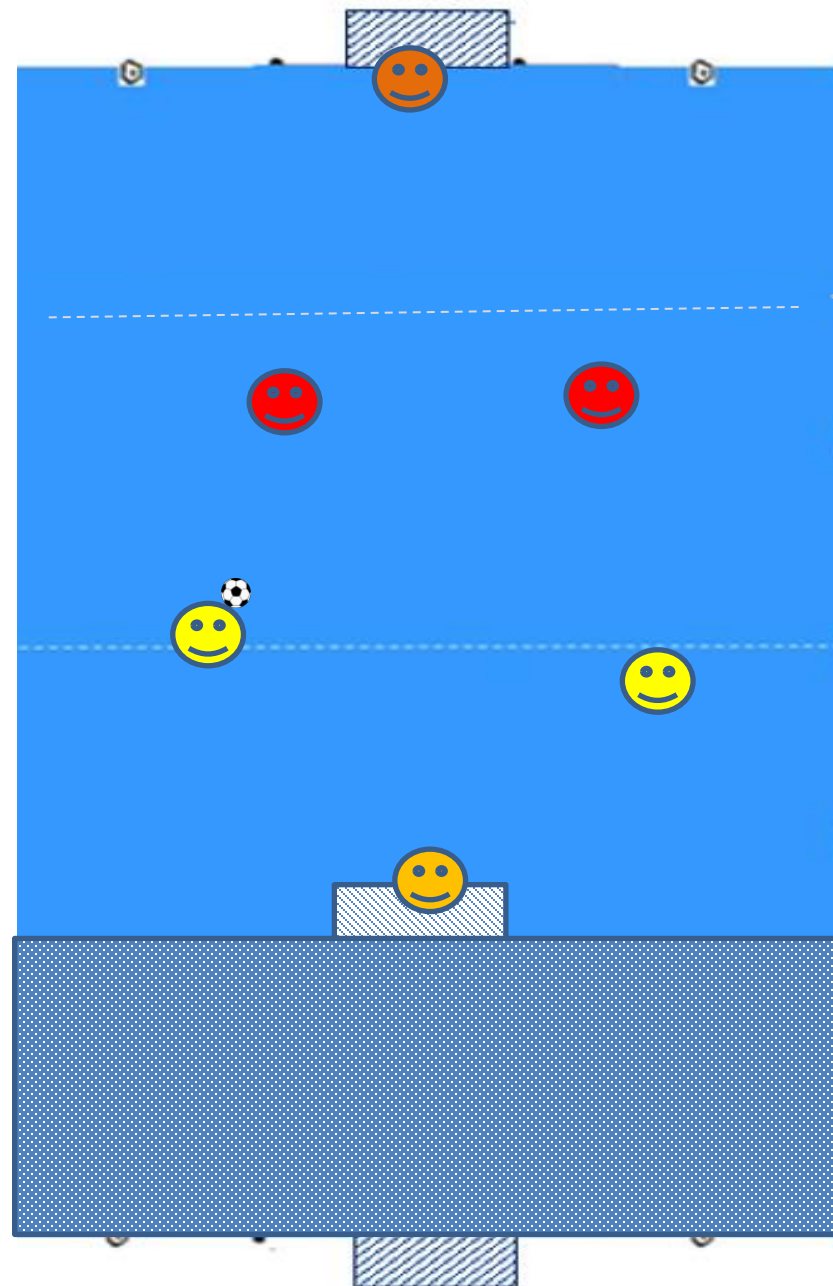
Terrain 21mx20m

Séquence 3

Match normal. Application des règles U7 ET U9

- Relance protégée dans la surface
 - Le GB, sur la remise en jeu, peut transmettre à l'un de ses partenaires, dans la surface. Les adversaires doivent se trouver à l'extérieur de la surface.
 - Dès que le/la joueur/se a touché le ballon, les adversaires peuvent intervenir
- TOUCHES: remise en jeu: conduite ou passe

E1



E2

3c3 MATCH (= 2c2 + GB)

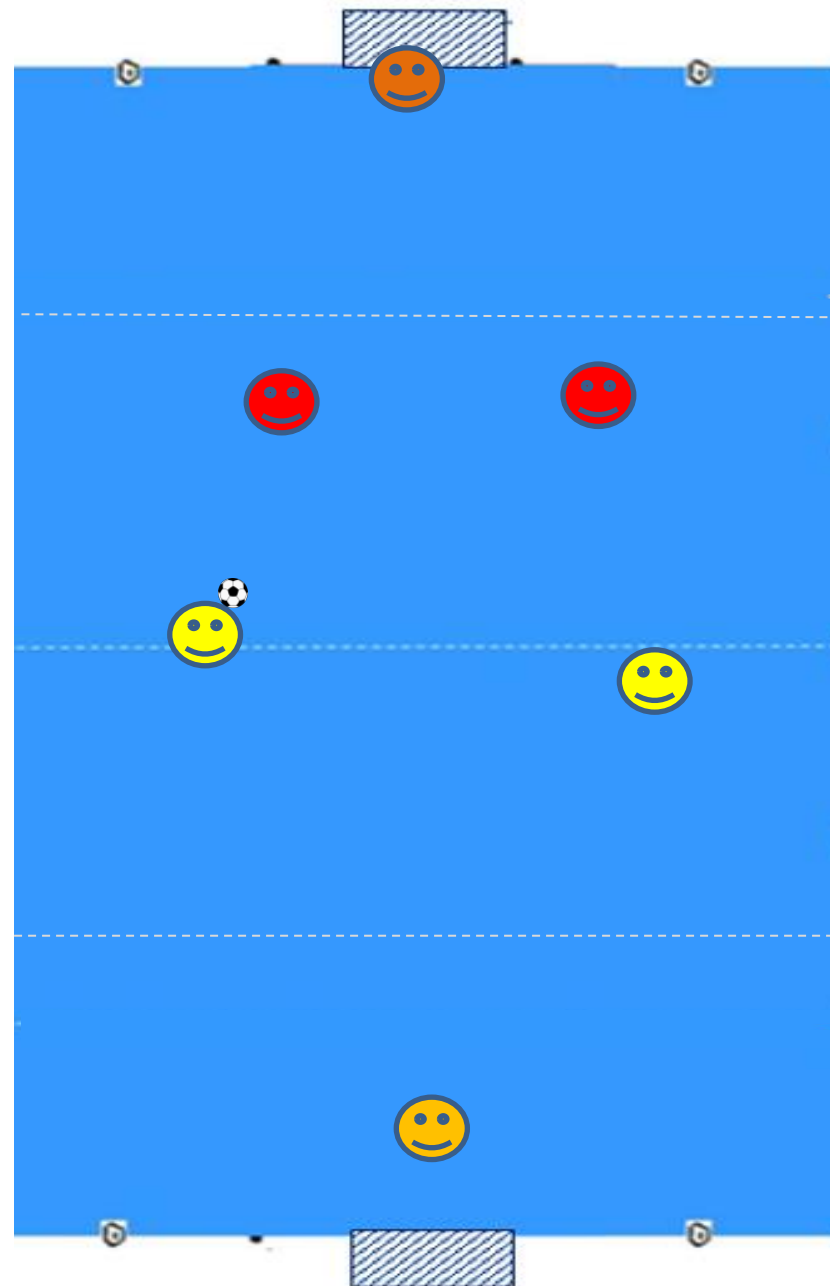
Terrain 28mx20m

Séquence 4

Match normal. Application des règles U7 ET U9

- Relance protégée dans la surface
 - Le GB, sur la remise en jeu, peut transmettre à l'un de ses partenaires, dans la surface. Les adversaires doivent se trouver à l'extérieur de la surface.
 - Dès que le/la joueur/se a touché le ballon, les adversaires peuvent intervenir
- TOUCHES: remise en jeu: conduite ou passe

E1



E2

4c4 MATCH (= 3c3 + GB)

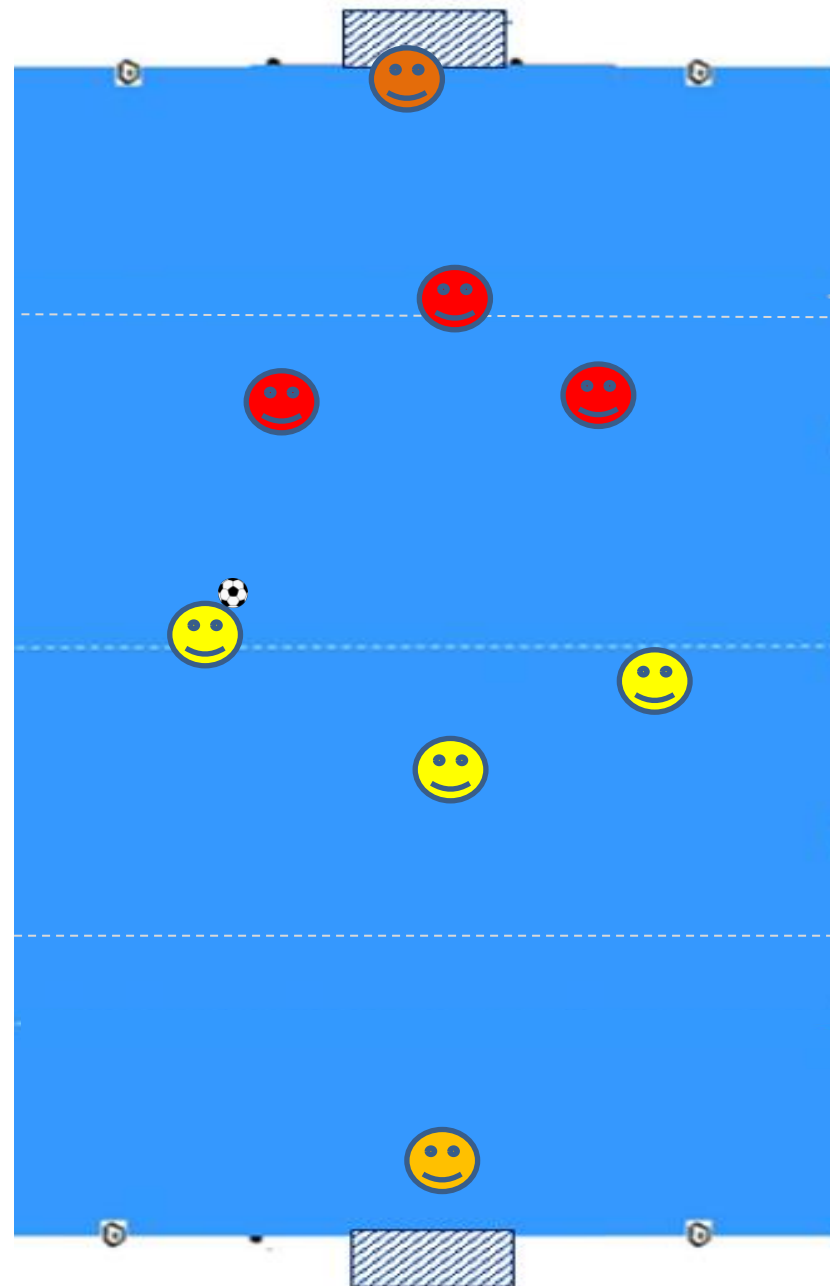
Terrain 28x20

Séquence 5

Match normal. Application des règles U7 ET U9

- Relance protégée dans la surface
 - Le GB, sur la remise en jeu, peut transmettre à l'un de ses partenaires, dans la surface. Les adversaires doivent se trouver à l'extérieur de la surface.
 - Dès que le/la joueur/se a touché le ballon, les adversaires peuvent intervenir
- TOUCHES: remise en jeu: conduite ou passe

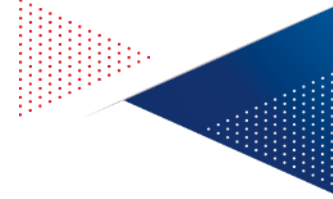
E1



E2

Si plateau impair

Jeu



Description :



et



peuvent marquer dans les 2 buts
L'éducateur envoie un ballon à l'un des joueurs.
Si ballon sorti, l'éducateur transmet un ballon à l'autre
joueuse.
Pas plus de 30 secondes de jeu

Dimension : Longueur 12 m et largeur 10,5 m

