



# ACTION TERRAIN



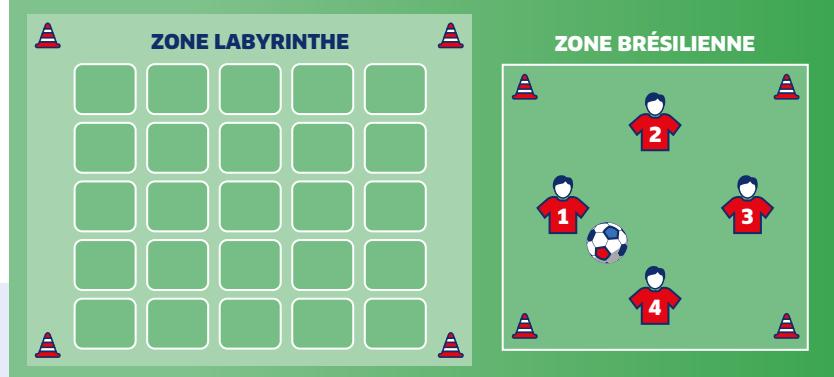
## OBJECTIF DE L'ATELIER

**Collaborer avec ses partenaires pour sortir du labyrinthe en équipe.**

### → COMPÉTENCE(S) VISÉE(S)

- Rester concentré(e) et jouer sans tricher

### → MODÉLISATION DE L'ATELIER



### → CONSIGNES DE L'ATELIER

- Répartir les joueur(se)s en équipes de 4 joueur(se)s.
- Matérialiser 2 zones distinctes :
  - La zone « labyrinth » de 25 cases
  - La zone « brésilienne »
- Demander aux équipes, à tour de rôle, de se rendre dans la zone « brésilienne » afin de réaliser 4 passes, avec 4 joueur(se)s différents sans faire tomber le ballon le sol :
  - Si l'atelier n'est pas réussi : ne pas autoriser l'équipe à progresser dans le labyrinth et lui imposer de passer son tour au profit d'une équipe adverse.
  - Si l'atelier est réussi : autoriser un(e) joueur(se) de cette équipe à pénétrer dans le labyrinth.
- Pour avancer dans le parcours, le joueur(se) doit poser un pied dans un des carrés autour de lui.
  - Si le pied est posé dans la bonne case : inciter le/la joueur(se) à poursuivre son chemin.
  - Si le pied est posé dans la mauvaise case : donner un coup de sifflet. Demander au/à la joueur(se) de refaire le parcours en sens inverse (travail de mémorisation) pour sortir du labyrinth.
- Attribuer les points de la manière suivante :
  - Chronométrage général pour sortir du labyrinth.
  - Pénalités de 30 secondes dès lors qu'une parole est échangée dans le labyrinth ou qu'une erreur est commise dans le labyrinth (parcours aller / retour).

### → Remarques

- Chaque équipe dispose d'un parcours de labyrinth différent des autres. Seul le jury en a connaissance.
- Une alternance entre tou(te)s les joueur(se)s d'une équipe est impérative pour passer dans le labyrinth.
- Aucune parole n'est autorisée (dans l'équipe) dès lors qu'un(e) coéquipier(e) est dans le labyrinth.
- Les déplacements dans le labyrinth sont uniquement dans les formats suivants : en avant - en arrière - à droite - à gauche.



## MODÉLISATION DES PARCOURS

**1 - ÉQUIPE A**

ARRIVÉE

DÉPART

**2 - ÉQUIPE B**

ARRIVÉE

DÉPART

**3 - ÉQUIPE C**

ARRIVÉE

DÉPART

**4 - ÉQUIPE D**

ARRIVÉE

DÉPART

