



## **REGLEMENT DE LA COUPE DE LA LIGUE U16F à 8**

### **ARTICLE 1 - TITRE**

La LFHF organise chaque saison une épreuve dénommée Coupe de la ligue U16F à 8 ouverte aux clubs ou ententes de Ligue ou Districts.

Peuvent participer à la compétition uniquement les joueuses U14F/U15F et U16F.

### **ARTICLE 2 - ENGAGEMENT**

Les clubs et les ententes disputant un championnat ou à des rencontres de Ligue ou de District à 8, peuvent s'engager à partir du bulletin d'engagement téléchargeable sur le site de la Ligue

Le nombre d'équipes engagées par club ou entente n'est pas limité.

Les ententes peuvent être composées d'un maximum de cinq clubs. La distance entre les clubs extrêmes ne doit pas excéder 30 kms (Michelin distance la plus courte)

La déclaration d'entente doit être adressée à la commission des compétitions dans les délais fixés par celle-ci.

Pour la Finale Régionale, les équipes qualifiées sont tenues de faire porter à leurs joueuses les équipements fournis par la Ligue.

La date-limite des engagements est fixé au **15 septembre**.

### **ARTICLE 3 - QUALIFICATION DES JOUEUSES**

Les joueuses doivent être qualifiées au club à la date de la journée au cours de laquelle se dispute la compétition.

Les joueuses ne peuvent participer à l'épreuve que pour un seul club, et/ou une seule entente.

Les joueuses mutées doivent être qualifiées au club, au plus tard le 31 janvier de la saison en cours.

### **ARTICLE 4 - REGLEMENTATION**

Les litiges, réclamations et suites disciplinaires sont examinés à la fin de chaque rencontre par la commission des compétitions.

Les décisions sont sans appel.

### **ARTICLE 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE - CHOIX DES TERRAINS**

Tous les matchs se déroulent sur un terrain désigné par la commission des compétitions, sous forme de plateaux sur plusieurs journées avec un défi jonglage.

Les points attribués sont les suivants :

1. Match gagné : 3 points
2. Match nul : 1 point
3. Match perdu : 0 point
4. Match perdu par pénalité : -1 point
5. Forfait : -1 point

La coupe se déroule en *plusieurs* phases :

**1<sup>ère</sup> phase :**

- 2 tours sans élimination directe, mais avec un classement établi au ratio du nombre de matchs joués.

En cas d'égalité de points, il est tenu compte, en premier lieu :

**1. du défi jonglage sur l'ensemble des plateaux des 2 premiers tours,**

**2. du goal average général,**

**3. de la meilleure attaque**

***A à l'issue des 2 premiers tours, un classement est établi par la commission des compétitions féminines.***

**2<sup>ème</sup> phase :**

***Un troisième tour sera disputé, sur un seul site, par les 16 meilleures équipes. Elles seront réparties par tirage au sort, en 4 poules de 4 équipes.***

Un nouveau classement sera établi avec pour départager les équipes en cas d'égalité :

**1. le défi jonglage**

**2. le goal average général,**

**3. la meilleure attaque**

**1/2 finale et finale :**

Les 4 meilleures équipes du 3<sup>ème</sup> tour disputeront les 1/2 finales et les vainqueurs la finale.

Un nouveau classement sera établi avec toujours le défi jonglage pour départager les équipes en cas d'égalité. Les 4 meilleures équipes de ce 3<sup>ème</sup> tour disputeront les 1/2 finale et les vainqueurs la finale.

**ARTICLE 6 - ORGANISATION DES RENCONTRES**

L'organisation des rencontres est assurée par la ligue en collaboration avec les clubs support à l'exception de la finale.

Elle est confiée au club sur le terrain duquel elle se déroule.

**ARTICLE 7 - HORAIRES DES RENCONTRES**

Les rencontres doivent avoir lieu à l'horaire fixé par la commission de gestion des compétitions féminines. Celle-ci se réserve le droit en dernier ressort de modifier la date, le lieu ou l'horaire des rencontres.

**ARTICLE 8 - DUREE DES MATCHS ET BALLONS**

Le temps de jeu est déterminé selon le nombre d'équipes en plateaux :

- 3 équipes : 2 x 15 minutes

- 4 équipes : 2 x 12 minutes

- 5 équipes : 1 x 20 minutes

Pour la finale, la rencontre se disputera en 2 périodes de 35 minutes entrecoupées d'une pause de 15 minutes.

Les clubs participants fournissent autant de ballons règlementaires (taille 5) qu'il est nécessaire

Pour la finale, chaque club en présence présentera un ballon à l'arbitre. Le club organisateur fournira le nombre de ballons nécessaire au bon déroulement du match.

Lors de la finale, la ligue remet aux finalistes le jeu de maillots pour le déroulement de la rencontre.

Ces équipements sont obligatoirement portés par les deux équipes.

**ARTICLE 9 - NOMBRE DE JOEUSES – REMPLACEMENT DES JOEUSES**

Les clubs pourront inscrire 12 joueuses sur la feuille de match.

Toutes les joueuses remplacées peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçante et revenir sur le terrain.

**ARTICLE 10 - FRAIS DE DEPLACEMENT**

Les clubs effectuent les déplacements à leur frais

**ARTICLE 11 - CAS NON PREVUS**

Pour les cas non prévus dans le présent règlement, il sera fait application du RP de la LFHF.