



# REGLEMENT CHALLENGE FUTSAL U15G

### **Article 1 - TITRE**

La LFHF organise une épreuve intitulée « CHALLENGE FUTSAL U15G ».

### **Article 2 - ORGANISATION**

La Commission Futsal est chargée de l'élaboration du calendrier, de l'organisation et de l'administration du championnat.

### **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'engagement des équipes doit parvenir au service compétitions pour le 15 août dernier délai conformément au RP de la LFHF sauf mesure particulière.

L'engagement est obligatoirement accompagné du montant des droits, du montant éventuel des dettes du club FFF, LFHF, district, des cotisations fédérales et de la LFHF.

Les clubs qui n'auraient pas réengagé leur équipe pour cette date, ne seront pas autorisés à participer au Challenge de Ligue.

Les clubs qui viendraient à annuler leur engagement après la parution du calendrier seront pénalisés d'une amende égale au double du montant de l'engagement sauf cas de force majeure examinée par la commission compétente.

En plus des obligations réglementaires, les clubs doivent justifier avant le début des compétitions de l'enregistrement au minimum de trois licenciés dirigeants sous peine de mise hors compétition.

En ce qui concerne les installations municipales, les clubs doivent attester dans leur engagement qu'ils ont la jouissance à toutes les dates prévues et à prévoir au calendrier de l'épreuve. Ils ont obligation de produire une attestation de l'organisme propriétaire des installations sportives au plus tard pour le 31 août.

### **Article 4 – CHALLENGE FUTSAL U15G**

Il se compose d'un groupe ou des groupes 6 à 8 équipes maximum par secteur.

Le titre de champion du Challenge futsal U15G de la LFHF est attribué au club classé premier à l'issue des play-offs.

### **Article 6 - EPREUVE**

L'épreuve se dispute en trois phases :

- Phase 1 : par match aller et retour.
- Phase 2 : 2 poules de 4 équipes issues du Challenge régional (5 qualifiées) et des districts (3 qualifiées)
- Phase 3 : play-offs à 4 équipes sous la formule suivante :
  - A l'issue de la phase, les deux premières équipes de chaque poule sont qualifiées et s'affrontent au play-off sous la formule 1/2 finale croisée (1<sup>er</sup> contre 2<sup>ème</sup> de chaque poule) et les vainqueurs s'affrontent pour le titre.

Pour les districts qui ne fourniront pas d'équipe pour la phase 2, la commission se réserve le droit de compléter cette dernière par les équipes qui participent au Challenge régional et par ordre du classement final de la phase 1.

La durée des rencontres (2x20 minutes temps effectif ou 2x25 minutes temps continu) est faite en application intégrale des lois du jeu du futsal (loi 7).

### **Article 7 - ARBITRAGE**

Chaque rencontre est dirigée par un ou deux arbitres désignés par les commissions compétentes, assistés à la table de marque par deux dirigeants assesseurs licenciés (un par équipe) chargés de l'application des lois du jeu.

En cas de panne du système de chronométrage pendant la rencontre, l'arbitre assure le

chronométrage manuel, la période de jeu étant portée de 20 à 25 minutes sans décompte des arrêts de jeu à l'exception des temps morts.

Le dirigeant du club recevant est responsable du chronométrage et du fonctionnement du tableau de marque électronique. Il est assisté dans sa tâche par un dirigeant du club visiteur, en cas d'absence de dirigeant, l'arbitre fera appel à un joueur de l'équipe concernée. En cas de refus ou d'indisponibilité, l'équipe fautive aura match perdu par pénalité.

L'absence d'arbitre n'est pas un motif valable pour ne pas disputer une rencontre.

Aucun match ne peut être joué en lieu et place d'un match officiel.

Les frais d'arbitrage sont pris en charge par la LFHF.

Cependant, tout club qui ne respecte pas son engagement, se verra dans l'obligation de rembourser les frais d'arbitrage engagés par la LFHF.

### **Article 8 - COTATION**

Les matchs de Challenge de ligue sont homologués comme suit :

- 3 points pour un match gagné
- 1 point pour un match nul
- 0 point pour un match perdu
- -1 point pour un match perdu par pénalité
- -1 point pour un forfait

Un match perdu par forfait est réputé l'être sur le score de 5 à 0.

Un match perdu par pénalité par une équipe entraîne l'annulation des buts qu'elle a marqués.

L'équipe déclarée gagnante bénéficie du maintien des buts qu'elle a marqué au cours de la rencontre, buts dont le nombre est en tout état de cause fixé à un minimum de trois. Dans le cas de score vierge, l'équipe est déclarée gagnante sur le score de 5 à 0.

Une équipe déclarant forfait 4 fois au cours du Challenge est déclarée forfait général.

Si un forfait général, une mise hors compétition ou une exclusion d'une équipe en Challenge intervient au cours de la phase aller des rencontres de la phase 1, les résultats acquis contre cette équipe sont annulés (annulation de tous les points et de tous les buts marqués ou encaissés).

Si un forfait général, une mise hors compétition ou une exclusion d'une équipe en Challenge intervient au cours des rencontres retour de la phase 1, cela entraîne le maintien de résultats acquis contre cette équipe et, pour les rencontres restant à jouer, le gain automatique du match par quatre buts à zéro.

Par ailleurs, une rencontre qui n'a pas eu un déroulement normal du fait :

- D'un abandon de terrain
- D'un envahissement de terrain
- D'une bagarre générale
- De violence
- D'un incident grave d'après match

est traitée et homologuée par la commission compétente qui se prononce sur le résultat du match.

### **Article 9 - CLASSEMENT**

En cas d'égalité de points à une place quelconque dans un même groupe, le classement des équipes est établi de la façon suivante :

1. Il est tenu compte du classement aux points des matchs joués entre les équipes ex aequo.
2. En cas d'égalité de points entre les équipes ex aequo, il est tenu compte successivement et dans l'ordre jusqu'à ce qu'une différence apparaisse :
  - a. De la différence entre les buts marqués et concédés par les équipes ex aequo

- au cours des matchs les ayant opposés.
- b. De la différence des buts marqués et encaissés au cours du Challenge.
  - c. De la meilleure attaque à la fin du Challenge.
  - d. Du plus petit nombre d'exclusions reçues sur toutes les rencontres du Challenge.
  - e. Du plus petit nombre d'avertissements sur ces mêmes rencontres.
3. Si l'égalité subsiste et que celle-ci est décisive pour une qualification pour la phase 2, un match de barrage aura lieu sur un terrain désigné par la commission. En cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire, les équipes se départageront par l'épreuve des tirs au but.

### **Article 10 - PENALITES ET SANCTIONS**

Il sera fait application des articles 112 à 156 du RP de la LFHF.

### **Article 11 - DATES / HORAIRES / DEROULEMENT DES RENCONTRES**

Les compétitions se déroulent le dimanche (coup d'envoi entre 10H et 14h). Cependant, il est possible qu'une rencontre puisse avoir lieu le vendredi ou le samedi si toutes les conditions suivantes sont remplies :

- La demande est effectuée par Footclubs et validée par les deux clubs au minimum 5 jours avant la date initiale prévue pour le match.
- La date proposée doit se situer au plus tard le vendredi qui suit la date initialement prévue.
- Les deux équipes sont distantes de 75 minutes de route au maximum, temps de parcours calculé par le site [www.viamichelin.fr](http://www.viamichelin.fr) depuis le siège du club visiteur vers la salle accueillant la rencontre au moment de la publication du calendrier (en voiture, itinéraire le plus rapide sans prise en compte du trafic, sortie du pays autorisée).
- Cette dérogation n'entraîne pas le déroulement de deux rencontres en moins de deux jours pour l'une des équipes.

Lors de l'engagement, les clubs doivent indiquer une salle de repli ou un second créneau horaire de trois heures dans la même semaine (même journée de challenge) pour permettre de fixer les éventuelles remises de matchs. Dans le cas contraire, la commission se réserve la possibilité d'inverser la rencontre. En cas d'impossibilité, le match du club concerné pourra être déclaré perdu par pénalité.

Toute modification de date, d'horaire, de lieu d'une rencontre, doit être formulée via Footclubs cinq jours au moins avant la rencontre, avec l'accord du club adverse, conformément au RP de la LFHF.

En cas d'indisponibilité de la salle, le club demandeur doit fournir à la commission régionale compétitions seniors le document justificatif de la municipalité concernée, au moins cinq jours avant la date de la rencontre. En cas d'absence de ce document, le club aura match perdu par pénalité.

La commission régionale des compétitions seniors juge la demande.

Les deux dernières journées doivent se dérouler aux dates prévues au calendrier et ne peuvent donner lieu à une remise de match. Si toutefois, une demande de remise est faite, la commission se réserve le droit d'inverser la rencontre.

Pour les rencontres se jouant à la lumière artificielle, la responsabilité du club organisateur est engagée pour toute panne ou ensemble de pannes, sauf cas de force majeure. A ce propos, il lui est imposé de connaître les coordonnées téléphoniques d'un technicien capable d'intervenir immédiatement. Pour toute panne ou ensemble de pannes entraînant le retard du coup d'envoi ou une ou plusieurs interruptions d'une durée cumulée de plus de 45 minutes, l'arbitre arrêtera

définitivement la rencontre. La commission juridique statuera sur les conséquences de l'incident.

### **Article 12 - FEUILLE DE MATCH / RESULTATS**

Il ne peut être inscrit que 12 joueurs sur la feuille de match (5 joueurs dont un gardien de but et 7 remplaçants). Les maillots des joueurs doivent être numérotés de 1 à 12.

Il est impératif qu'il y ait concordance absolue entre le numéro du maillot porté par le joueur et celui figurant sur la feuille de match, en regard de son nom.

Si des réserves administratives sont régulièrement déposées avant la rencontre sur le fait que la numérotation des maillots n'est pas respectée, le club fautif aura match perdu par pénalité si lesdites réserves sont régulièrement confirmées.

Pour débiter et poursuivre une rencontre, le nombre minimal de joueurs par équipe est de trois dont un gardien de but.

Les joueurs remplaçants et remplacés doivent porter une chasuble de couleur différente du maillot. Pour toutes les rencontres, la feuille de match informatisée (FMI) est obligatoire.

La transmission de la FMI doit avoir lieu après le match et au plus tard avant le lendemain 12H00. En son absence, il sera fait application des sanctions prévues au RP de la LFHF.

### **Article 13 - HOMOLOGATION**

Il est fait application de l'article 147 des RG de la FFF.

### **Article 14 - RESERVES / RECLAMATIONS**

Il est fait application du RP de la LFHF.

Toute réserve relative au terrain doit être formulée au plus tard 30 minutes avant l'heure officielle du coup d'envoi du match.

### **Article 15 - EVOCATION**

Il est fait application de l'article 187 et 198 des RG de la FFF.

### **Article 16 - APPEL**

Il est fait application des articles 123 à 129 du RP de la LFHF.

### **Article 17 - CONDITIONS DE PARTICIPATION DES JOUEURS**

La licence futsal est obligatoire pour participer au championnat.

Le nombre de joueurs titulaires d'une double licence autorisés à figurer sur la feuille de match est non limité pour le Challenge.

Le nombre de joueurs ayant changé de clubs (mutation) pouvant figurer sur la feuille de match, est limité à quatre dont un hors période pour le Challenge.

Les conditions de participation sont établies en annexe 1.

### **Article 18 - PARTICIPATION DES JOUEURS DANS DIFFERENTES EQUIPES**

Une journée du Challenge futsal est échelonnée sur une semaine, du samedi au vendredi suivant :

- Lorsqu'un club, quel que soit son statut, engage plusieurs équipes dans des compétitions différentes, aucun joueur ne peut participer dans la même semaine à deux matchs de niveau différent (Equipes A, B, ...). En cas d'infraction, l'équipe fautive aura match perdu par pénalité, même en l'absence de réserves ou réclamations.
- Par ailleurs, ne peut participer, à un match de compétition officielle, d'une équipe inférieure, le joueur ou les joueurs qui sont entrés en jeu lors de la dernière rencontre officielle, disputée par l'une des équipes supérieures de son club, lorsque celle-ci ne joue pas de match officiel lors de la journée suivante. Cette interdiction est prolongée jusqu'à la prochaine rencontre officielle disputée par ladite équipe supérieure. En cas d'infraction,

l'équipe fautive aura match perdu par pénalité, si des réserves ou des réclamations sont formulées et régulièrement confirmées.

- De même ne peuvent entrer en jeu, au cours des cinq dernières rencontres de Challenge, plus de deux joueurs ayant effectivement joué, au cours de la saison, tout ou partie de plus de dix rencontres de compétitions (coupes et championnat) avec l'une de leurs équipes disputant un Challenge hiérarchiquement supérieur, dans ce dernier cas le club fautive aura match perdu, par pénalité, si des réserves ou des réclamations sont formulées et régulièrement confirmées.

### **Article 19 - SELECTION**

Tout club ayant au moins deux joueurs retenus en sélection, peut demander le report de la rencontre dans un délai de huit jours avant la date de la rencontre sous réserve que lesdits joueurs aient participé aux deux dernières rencontres du Challenge concerné. Ce nombre est ramené à un s'il s'agit du gardien de but. Par ailleurs, pour tout manquement à la sélection, il sera fait application de l'article 141 du RP de la LFHF.

### **Article 20 - REGLEMENT DES SALLES**

Toutes les rencontres doivent se dérouler dans une salle classée au minimum Futsal 3. Un club ne peut accéder en Challenge de ligue si ses installations ne sont pas conformes. Il peut bénéficier, à sa demande et avant le début des compétitions, d'une dérogation valable pour la saison d'accession.

Exceptionnellement, cette dérogation pourra être renouvelée pour une seule saison supplémentaire, si le club en fait la demande et si les travaux de mise en conformité sont en cours d'exécution. Passé ce délai, le club sera rétrogradé en Challenge de district.

Les clubs disputant le Challenge de ligue doivent se conformer aux règles ci-dessus.

### **Article 21 - ENCADREMENT TECHNIQUE DES EQUIPES**

Il est fait application du statut des éducateurs figurant au RP de la LFHF.

### **Article 22 - STATUT DE L'ARBITRAGE**

Il est fait application du statut de l'arbitrage.

### **Article 23 - PRIORITE**

La compétition de Ligue a priorité sur les compétitions de district ainsi que sur les coupes d'un même niveau.

### **Article 24**

Les cas non prévus dans le présent règlement sont examinés par la commission compétente et, en dernier ressort, par le Conseil de Ligue.

## ANNEXE 1 – CONDITIONS DE PARTICIPATION



### CONDITIONS DE PARTICIPATION AUX COMPETITIONS JEUNES



Catégories	Joueurs licenciés en catégorie									Joueuses licenciées en catégorie					
	U19	U18	U17	U16	U15	U14	U13	U12	U11	U16F	U15F	U14F	U13F	U12F	U11F
Coupe Gambardella	NON	OUI	OUI (1)	OUI (1)	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON
U18	NON	OUI	OUI (1)	OUI (1)	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON
U17	NON	NON	OUI	OUI (1)	OUI (1)	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON
U16	NON	NON	NON	OUI	OUI (1)	OUI (1)	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON	NON
U15	NON	NON	NON	NON	OUI	OUI (1)	OUI (1)(2)	NON	NON	OUI	OUI	OUI (1)	NON	NON	NON
U14	NON	NON	NON	NON	NON	OUI	OUI (1)	OUI (1)(2)	NON	NON	OUI	OUI	OUI (1)	NON	NON

(1) illimité selon Article 73.1 des RG FFF

(2) Article 168 des RG FFF