

TABLE DES MATIÈRES

1 - INFORMATIONS GÉNÉRALES	2
1.1 Règlement général	2
1.2 Application du règlement	2
1.3 Dates et Lieu	2
1.4 Éligibilité des joueurs	2
2 - FORMAT DE MATCH	3
2.1 Match "Best Of 1, 3 et 5"	3
2.2 Mode de jeu	3
2.3 Format de compétition	3
2.3.1 Phase online	3
2.3.2 Phase en présentiel	Erreur ! Signet non défini.
3 - DÉROULEMENT D'UN MATCH	4
3.1 Avant le match	4
3.2 Capitaine	4
3.3 Interruption d'un match	4
3.4 Arrêt du match en cours	5
3.5 Validation du résultat	5
4 - PARAMÈTRES DU JEU	5
4.1. Paramètres joueurs	5
4.2 Paramètres du jeu	5
5 - INFRACTIONS AU RÈGLEMENT	6
5.1 Définition	6
5.2 Comportements interdits et sanctions :	6
5.3 Actions de jeu interdites	6
5.4 Disqualification	6

1 - INFORMATIONS GÉNÉRALES

Le présent règlement est rédigé par les équipes de la Ligue de Football des Hauts de France qui sera nommée "LFHF" dans la suite de ce document. Ce règlement s'adresse à tous les joueurs participants à la compétition : **LFHF Christmas Tournament 2021**.

Ce tournoi n'est ni organisé ni affilié par EA Games ou ses condescendants. Le tournoi est autorisé et respecte les règles fournies par EA GAMES Europe.

1.1 Règlement général

LFHF Christmas Tournament 2021 est une compétition qui se déroule sur internet.

Le matériel et les périphériques de jeu ne sont pas fournis par l'organisation. Les frais de connexion internet sont à la charge du joueur également. Les participants devront se munir du jeu FIFA 22 sur PS4 / PS5 afin de pouvoir disputer le tournoi.

Les joueurs ne pourront pas se faire remplacer.

1.2 Application du règlement

En participant à la LFHF Christmas Tournament 2021, les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le règlement. Les joueurs acceptent l'application de ce règlement par l'organisateur.

L'organisation se réserve le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par le règlement ou même contraires à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

1.3 Dates et Lieu

La phase online de la LFHF Christmas Tournament 2021 se tiendra à partir du 1^{er} décembre 2021.

La phase en présentiel de la compétition se tiendra le mercredi 22 décembre 2021 (sous réserve de modifications)
S'agissant d'un tournoi dit "hybride" (Online + Physique), la présence des joueurs sera obligatoire sur le discord de la LFHF.

1.4 Éligibilité des joueurs

Pour participer à ce tournoi, il est obligatoire de résider au sein de la région des Hauts De France. Votre code postal vous sera demandé lors de votre inscription sur Toornament.

Il n'est pas obligatoire d'être licencié au sein d'un club affilié à la LFHF pour participer.

Le tournoi se déroule en solo, vous ne pouvez pas faire jouer un autre joueur à votre place, toute usurpation sera sanctionnée.

L'ensemble des participants doivent être âgés de 12 ans minimum.

Attention : Si le joueur a entre 12 et 16 ans pendant le tournoi, le cashprize sera mis sous séquestre jusqu'aux 18 ans du joueur. Il peut par contre toucher des cartes cadeaux ou des prix (matériel...).

L'âge du joueur doit respecter le PEGI du jeu du tournoi (<https://pegi.info/>).

2 - FORMAT DE MATCH

2.1 Match "Best Of 3"

Un match « Best Of 3 » se joue en deux ou trois parties et oppose deux équipes (1 joueur par équipe).

En cas de match nul sur le dernier des 3 matchs, les joueurs joueront un match d'appui pour déterminer le vainqueur. En cas de match nul sur ce match d'appui, les joueurs relanceront un match avec la règle du but en or (le premier joueur qui marque gagne le match).

Durant toute la phase online, les matchs seront joués en Best of 3.

Ce n'est qu'à partir de la phase en présentiel que les matchs en Best of 5 feront leur apparition.

2.2 Mode de jeu

Le tournoi utilise le jeu FIFA 22 et oppose 1 joueur contre 1 autre joueur. Les matchs se jouent avec les équipes autorisées présentes dans le jeu avec possibilité de choisir la même équipe pour deux adversaires.

Pendant la phase online, chaque joueur peut décider de changer d'équipe et n'est pas obligé de garder la même équipe sur toute la durée de cette phase.

Le mode de jeu utilisé sera : Mode 90.

2.3 Format de compétition

2.3.1 Phase online

LFHF Christmas Tournament 2021 commencera par une phase online qui se découpera en plusieurs journées (selon nombre d'inscrits)

2.3.2 Phase en présentiel

La phase en présentiel se disputera au siège de la LFHF à Villeneuve d'Ascq. Il sera demandé aux joueurs de ramener leur propre manette, des consoles de jeux seront mises à disposition. **Le pass sanitaire sera obligatoire.**

3 - DÉROULEMENT D'UN MATCH

3.1 Avant le match

Au vue des contraintes temporelles sur l'organisation de ce tournoi, aucune phase d'échauffement n'est prévue avant les matchs.

Durant l'ensemble des journées de qualification, des groupes seront créés sur le discord de la LFHF.

Chaque joueur doit être présent sur le channel discord de son groupe minimum 10 minutes avant le début de la journée de qualification. Les admins du tournoi donneront la liste des joueurs et leur contact IG afin d'effectuer les ajouts pour disputer les rencontres.

Pendant le tournoi, les joueurs doivent contacter les adversaires, créer un lobby eux-mêmes et prendre des screenshots (photos) des résultats de leur match.

3.2 Capitaine

Le tournoi est composé de joueurs et non d'équipes. De ce fait, chaque joueur est considéré comme son propre capitaine. Un joueur peut avoir la possibilité de désigner un représentant permettant de prendre le rôle de capitaine afin de faciliter ses démarches auprès des organisateurs et des autres joueurs.

Le capitaine sera le seul interlocuteur identifié pour l'administration générale. Si des plaintes, ou des réclamations d'arbitrage sont souhaitées, l'organisation ne traitera de ce problème qu'avec le capitaine.

Commenté [1]: Ce paragraphe concerne la partie joueur et non la partie arbitres du tournoi.

3.3 Interruption d'un match

Sur la phase online, la perte de connexion n'entraîne jamais de « rematch ». Les joueurs continuent le match avec le temps restant (avant la coupure).

Sur la phase présentiel, si un match est involontairement interrompu (plantage réseau, matériel défectueux, autres situations...), la décision est prise par les officiels du tournoi, selon les possibilités suivantes :

- Recommencer le match
- Reprise du match avec le temps restant si l'interruption le permet
- Clôture du match sur le score/temps au moment de l'interruption permet de dénoter un avantage certain à l'une des équipes, et que cela n'impacte pas le classement final.

Les pauses peuvent-être utilisées selon la mécanique initiale du jeu.

3.4 Arrêt du match en cours

En cas de Rage-quit, le joueur sera forfait général pour le reste du tournoi.

Si un joueur passe en forfait général, l'ensemble des matchs le concernant seront comptabilisés par une victoire pour son adversaire par 3-0.

3.5 Validation du résultat

Pour confirmer les résultats, les joueurs sont dans l'obligation d'envoyer des captures d'écrans du résultat. Dans le cas où aucun joueur n'envoie une capture d'écran, les administrateurs du tournoi appliqueront une pénalité pour les 2 joueurs.

4 - PARAMÈTRES DU JEU

4.1. Paramètres joueurs

Sur la phase online, les joueurs devront utiliser leur propre matériel (console, manette, casque). L'organisateur n'est pas responsable concernant le mauvais fonctionnement des plug-ins des périphériques.

4.2 Paramètres du jeu

Sur les phases physiques :

Niveau de difficulté : Légende

Durée d'une mi-temps : 6 minutes

Paramètres de stade : Aléatoire

Saison : Été

Période de la journée : Nuit

ATH : Nom du joueur et indicateur

Indicateur du joueur : Nom du joueur

Affichage chrono / score : Activé Radar : 2D

Règles Pause : arbitrer par les mécaniques du jeu

Défilement des effectifs : Désactivé

Volume des commentaires : Aléatoire

Ambiance du stade : Aléatoire

Effectifs : En ligne (pour rappel les matchs se jouent en mode 90)

Sur la phase online, le jeu déterminera automatiquement les paramètres.

5 - INFRACTIONS AU RÈGLEMENT

5.1 Définition

Les officiels du tournoi sont les arbitres et représentent la direction du tournoi. Ils ont tout pouvoir pour appliquer le règlement en relation avec le tournoi et tous les matches de ce tournoi. Ils attribuent des arbitres aux matches et peuvent donner des avertissements et des pénalités à des joueurs. Ils prennent part dans l'étude des infractions effectuées afin d'établir d'éventuelles sanctions supplémentaires.

5.2 Comportements interdits et sanctions :

Un joueur peut être réprimandé et recevoir un avertissement s'il commet l'une des infractions suivantes :

- Refus de suivre les instructions d'un officiel de tournoi ;
- Retard à l'heure de convocation à un match ;
- Contestation d'une décision arbitrale ;
- Utilisation de langages ou gestes insultants ;
- Comportement antisportif ;
- Se rendre coupable d'actes violents ou malveillants ;
- Triche ou utilisation de procédés inéquitables ;
- Mentir ou induire en erreur un officiel de tournoi ;
- Violer le présent règlement

Un joueur recevant une sanction perd automatiquement la manche en cours, ou la suivante dans le cas où elle ne serait pas en cours de jeu.

5.3 Actions de jeu interdites

L'utilisation de bugs ou d'actions qui changent ou dénaturent le principe habituel du jeu est strictement interdite durant un match et entraîneront une pénalité, ainsi qu'un avertissement.

5.4 Disqualification

Après étude d'une infraction au règlement par le directeur de la compétition et par le directeur du tournoi, un joueur ayant reçu une sanction peut également subir plusieurs défaites automatiques, la disqualification de celui-ci, son expulsion et l'interdiction de participer aux futures compétitions organisées par l'organisateur.

Un joueur ne respectant pas les règles ou abusant de certaines pratiques se verra retiré du tournoi.